

FICHE OUTILS DE STIMULATION

COULOIR DE MARCHÉ AVEC STIMULATION VISUELLE

Objectif :

L'objectif de cet exercice est de permettre à la personne de se déplacer en prenant conscience de son environnement, d'utiliser l'environnement visuel pour se déplacer dans l'espace. Le fait de placer des informations bien contrastées dans le champ visuel crée également un flux optique lors des déplacements.

Compétences travaillées :

- * Vision périphérique
- * Déplacement autonome

Pour quels types de trouble :

- * Troubles neurovisuels
- * Troubles de l'équilibre
- * Troubles posturaux



Création et mise en place du matériel :

Sur les murs du couloir de la maison, fixer des bandes de tissus ou de papier avec des motifs noir et blanc et des textures différentes. Les positionner à différentes hauteurs. Vous pouvez ajouter des objets colorés, des buzzers et des objets lumineux pour augmenter l'intérêt et la stimulation visuelle.

En l'absence de couloir dans la maison, vous pouvez créer un couloir de marche en utilisant des draps suspendus au plafond, comme sur la photo ci-dessous.

Description de l'activité :

Lors des déplacements dans la maison empruntez ce couloir, le plus régulièrement possible.

Laissez la personne observer et toucher les motifs, les objets, activer les buzzers...

Vous pouvez motiver le déplacement en positionnant un objet sonore, un jouet ou un doudou stimulant pour la personne, au bout du couloir.

Vous pouvez également jouer dans cette zone.

=> Utiliser les différents sens (vision,toucher,audition...) facilite la construction de la représentation de l'objet ou de l'environnement.

Evolution de l'activité possible :

/

Rôle de l'accompagnant :

L'accompagnant doit aider la personne à se déplacer dans ce couloir en prenant conscience de son environnement.

Vous pouvez décrire ce que vous voyez, l'inciter à toucher les motifs et les objets.

Au fur et à mesure, qu'il va prendre de l'assurance, donnez lui de plus en plus d'autonomie dans ses déplacements et ses découvertes.

Fréquence de réalisation :

Aussi souvent que possible.

Variante :

/